

Fakulta informatiky a informačných technológií

Slovenská technická univerzita

---

**Posudok prototypu tímu č. 5**  
Interaktivita mobilného zariadenia a televízie

Vypracoval tím č. 4: Bc. Peter Balga, Bc. Tibor Hirjak, Bc. Martin Kalčok, Bc. Matúš Križan, Bc. Ján Skalný

Vedúci tímu: doc. Ing. Ivan Kotuliak, PhD.

Akademický rok: 2013/14

## 1. Úvod

Tento dokument obsahuje posudok prototypu prezentovaného tímom č. 5. Tím pracuje na projekte s názvom "*Interaktivita mobilného zariadenia a televízie*". Posudok obsiahnutý v tomto dokumente vychádza z prezentovaného prototypu a dodanej dokumentácie.

## 2. Formálna stránka

Formálnu stránku odovzdanej dokumentácie k prototypu tímu č. 5 musíme hodnotiť na výbornú. Tím sa poučil z predchádzajúcich chýb a v dokumentácii sa nenachádzajú žiadne obrázky bez popisu alebo odkazu v texte. Štylisticky a gramaticky vyzerá text v poriadku.

Jedinou výtkou k formálnej stránke je použitie rovnakého fontu pre konfiguráciu v kapitole 2.2.3., čo pôsobí mierne rušivo.

## 3. Obsahová stránka

Výstupom práce tímu č. 5 v zimnom semestri je prototyp aplikácie pre platformu Android a implementácia streamovacieho serveru.

Prezentovaný prototyp mobilnej aplikácie a jeho funkcionality ping, stream, send http request, playlist a odkaz na webovú stránku tímového projektu, sa dajú považovať sa primeraný proof of concept a nástroj pre debugging.

Do budúcnosti by sme avšak doporučili funkciu ping presunúť úplne na pozadie a vykonávať automaticky nad zoznamom streamovacích serverov. Predpokladom je samozrejme implementácia zoznamu streamovacích serverov namiesto priameho zadávania IP. To isté sa dá povedať o funkcionalite send http request, ktorá je pre väčšinu používateľov nezaujímavá. Bolo by vhodné zamyslieť sa aj na funkciou pozastavenia streamu, alebo funkciou time-shifting.

Serverová časť prezentovaného prototypu sa skladá z programov *dvblast* a *udpxy*. Ako bolo predvedené, takáto kombinácia funguje. Pre zjednodušenie nasadenia serverovej časti u koncového používateľa by bolo vhodné zamyslieť sa nad použitím programu *VLC*, ktorý podľa špecifikácie podporuje potrebnú funkcionality tiež. Zároveň by to zjednodušilo problém enkódovania videa pre potreby streamovania na pomalších pripojeniach. Ak sa ukáže, že samotný program *VLC* nestačí, bolo by z rovnakého dôvodu vhodné pripraviť

jednotný inštalačný balíček pre všetky použité programy a navrhnuť grafické rozhranie, ktoré ich bude spúšťať, aby sa používateľ mohol vyhnúť príkazovému riadku.

#### **4. Zhodnotenie**

Z prezentovaného prototypu sa dá usúdiť, že obe časti sú dostatočne funkčné a splňajú požadovaný štandard. V budúcom semestri navrhujeme tímu sústrediť sa na testovanie reálnej použiteľnosti navrhnutého projektu.